

„Maastik, asustus ja pärimuspillid“

Paljud linnad on alguse saanud külast või linnusest. Kaitserajatiste rajamisel kasutati looduslikke eeldusi nagu org, mägi, saar jne. Viljandi ordulinnuse varemed ja kunagise muinasküla maastik on hea näide kuidas looduslikud pinnavormid kasutati enese kaitsmisel vaenlaste eest. Teeme mõõtmisi, räägime kohanimedest, külastame Pärimusmuusika Aita, kus tutvume pärimuspillide ja –muusikaga programmis „Sinasõprus pärimusmuusika ja –pillidega“. Külastame võimalusel ka Viljandi muuseumi ja Vana Veetorni.

Õppeprogrammi tutvustus: Programmi käigus käiakse Viljandi Lossimägedes, Pärimusmuusika Aidas, Viljandi järve rannas ja võimalusel Viljandi muuseumis, veetornis.

Õppeprogrammi kestvus: 3-4 tundi

Õppeprogrammi toimumise aeg: September, oktoober, november, märts, aprill.

Õppeprogrammi toimumise koht : Viljandimaa Viljandi linn

Grupi suurus: Kuni 20 õpilast.

Programmi sisu/päevakava: Lossimägedes tutvutakse asustuse tekkeks sobivate pinnavormidega, liigendatud maastikul mõõdistatakse, Aidas tutvutakse pärimuspillidega, Muuseumis tutvutakse inimasustuse tekkega piirkonnas, Veetornist vaadeldakse ümbrust.

Teema: Maastik ja reljeef, inimasustus, pärimuspillid.

Alateemad: Inimasustuse tekke eeltingimused.

Vanus/Klass/kooliaste: 4 kl

Programmi eesmärk: Avardada silmaringi, kinnistada õpitut, arendada suhtlust ja koostööd.

Õpioskused: Mõõtmine maastikul, info leidmine, seoste leidmine õpitus.

Mõisted: Maastik, asustus, vesi Viljandis, pärimusmuusika.

Õppeprogrammi läbiviijad: Peep Tobreluts ja Eesti Pärimusmuusika Keskus